

קלוקו

משחקי
ליאם

חברת ההוראות



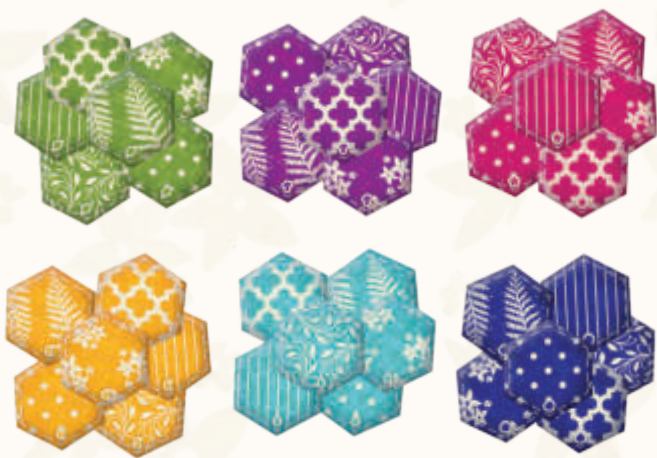
קליקו

משחק תחרותי של תפירת שמיכות טלאים, איסוף חתולים והנחת אריחים.
עוצב ע"י קווין ראס ומיועד ל-4-1 שחקנים בגילאי 10+.

בקליקו, שחקנים מתחרים בתפירת שמיכת הטלאים הכי נעימה והכי מחממת תוך כדי בחירת והנחת אריחי טלאים בצבעים ובהדפסים שונים על לוח שמיכת הטלאים שלהם. כל לוח יכול 3 אריחי משימת עיצוב שיתנו נקודות אם הדרישות שלהם ימולאו. בנוסף, השחקנים ינסו ליצור קבוצות של הדפסים כדי למשוך את החתולים הכי חמודים וליצור קבוצות של צבעים עליהם יתפרו כפתורים. השחקן או השחקנית שירוויחו הכי הרבה נקודות מאריחי משימת העיצוב, החתולים והכפתורים שלהם, ינצחו!

רכיבים

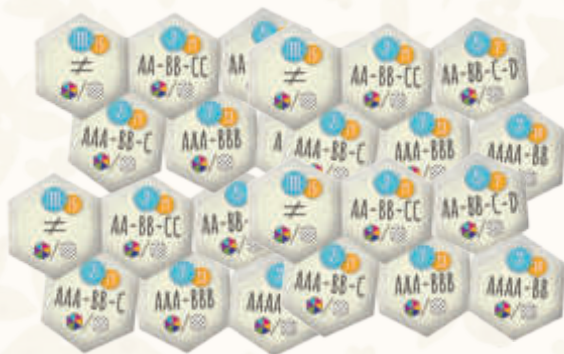
עותק המשחק קליקו הנמצא ברשותך אמור להכיל את הרכיבים הבאים. אם משהו חסר, אנא שלח אימייל לכתובת customerservice@alderac.com



108 אריחי טלאים
(6 סדרות של 18)



4 לוחות שמיכת טלאים דו-שכבתיים



24 אריחי משימת עיצוב
(4 סדרות של 6 בארבעה צבעים
המופיעים בגב האריח)



6 אריחי טלאים
בשחור-לבן



5 אריחי ניקוד חתולים דו-צדדיים



80 סמני חתול



1 שק בד לאריחים



1 חבילת דפי ניקוד



52 סמני כפתור
(8 מכל צבע + 4 קשת בענן)



1 אריח ניקוד כפתורים



1 אריח תופר מומחה

הכנת המשחק למתחילים

אנחנו ממליצים להשתמש בהכנת המשחק למתחילים עד שאתם מרגישים יותר בנוח עם המשחק ומכירים אותו היטב, ורק אז לעבור להכנת המשחק הרגיל.

ו כל שחקן ישים את אריחי משימת העיצוב עם הסימונים הבאים: AA-BB-CC, AAA-
BBB-CCC על לוח שמיכת הטלאים שלהם, לפי הדוגמה שלהלן. החזירו את כל שאר אריחי משימת העיצוב לקופסה. לא תשתמשו בהם במשחק זה.

ז כל שחקן ישלוף 2 אריחי טלאים מהערימות (או השק) וישמור אותם ביד.

ח חישפו 3 אריחי טלאים והרכיבו בעזרתם את שוק האריחים במרכז השולחן.

אתם מוכנים להתחיל במשחק. השחקן הראשון הוא השחקן האחרון שליטף חתול.

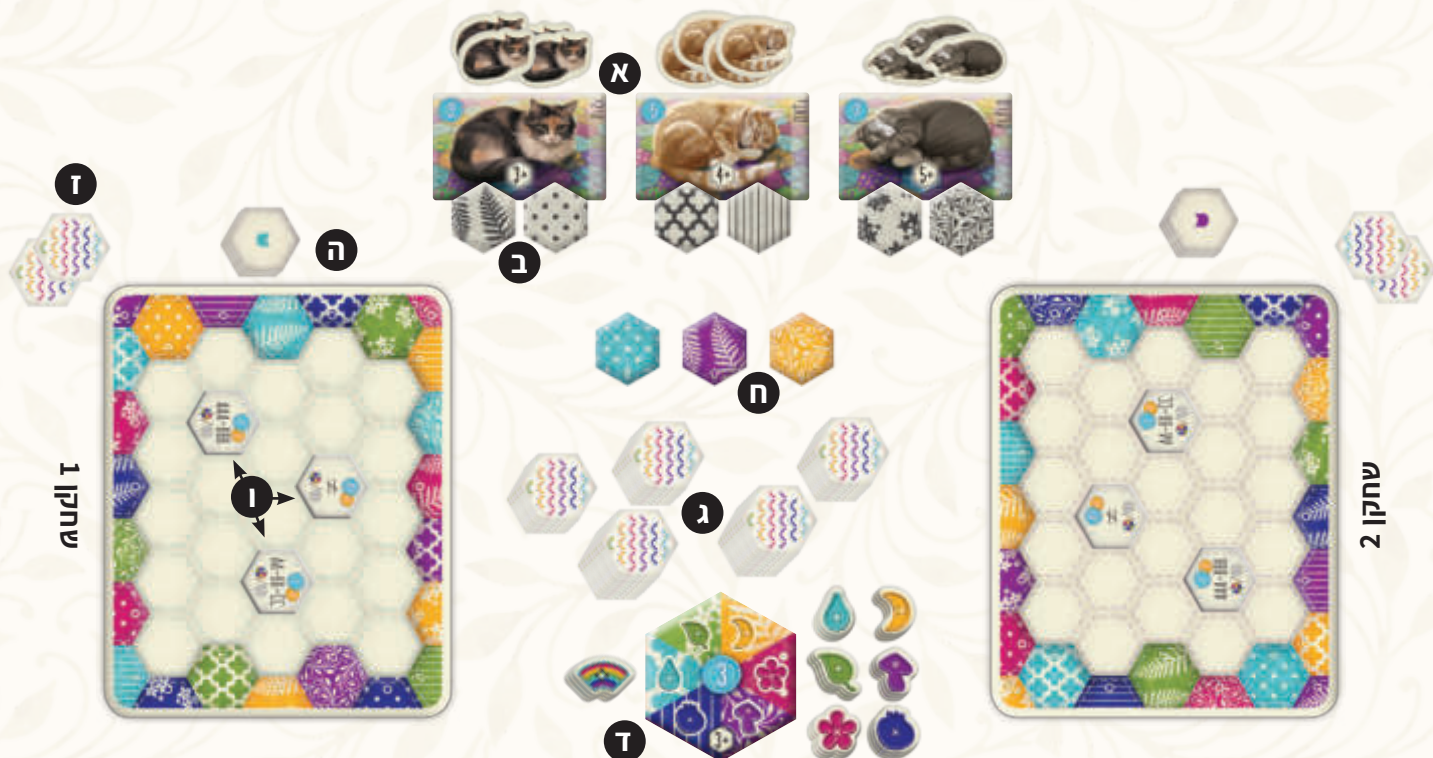
א הניחו את אריחי הניקוד של מילי, טאבי, וקוקוס ואת סמני החתול התואמים להם במרכז השולחן. החזירו את שאר אריחי ניקוד החתולים וסמני החתול לקופסה. לא תשתמשו בהם במשחק למתחילים.

ב חברו באקראי 2 אריחי טלאים בשחור-לבן לכל אריח ניקוד חתולים.

ג ערבבו את כל אריחי הטלאים וסדרו אותם בערימות כשפני האריחים כלפי מטה במקום נגיש לכל השחקנים בשולחן או הכניסו את כולם אל השק.

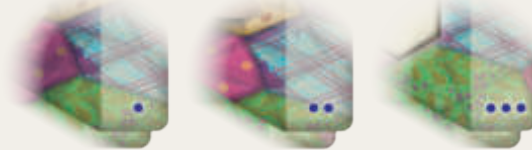
ד הניחו את אריח ניקוד הכפתורים ואת סמני הכפתור במרכז השולחן.

ה תנו לכל שחקן לוח שמיכת טלאים ואת אריחי משימת העיצוב התואמים לצבע השחקן (צבע השחקן נקבע על-פי הצבע של חוט התפירה שמופיע בלוח שמיכת הטלאים שקיבל. הצבע מופיע על אריחי משימת העיצוב בצידם האחורי.



הכנת המשחק הרגיל

א הפרידו את אריחי ניקוד החתולים לקבוצות על פי מספר הנקודות הנמצאות בפינה שלהם (אחת, שתיים או שלוש).



בחרו באקראי אריחי ניקוד חתולים אחד מכל קבוצה ובחרו באקראי את הצד שלו שבו תשתמשו. הניחו אותם במרכז השולחן. (לחלופין, תוכלו פשוט לבחור באילו 3 חתולים תרצו להשתמש במשחק). מצאו את סמני החתול המתאימים לאריחי ניקוד החתולים שנבחרו והניחו אותם ליד אריחי ניקוד החתולים. החזירו את שאר אריחי ניקוד החתולים ואת סמני החתול לקופסה. לא תשתמשו בהם במשחק זה.

ב חברו באקראי 2 אריחי טלאים בשחור-לבן לכל אריחי ניקוד חתולים.

ג ערבבו את כל אריחי הטלאים וסדרו אותם בערימות כשפני האריחים כלפי מטה במקום נגיש לכל השחקנים בשולחן או הכניסו את כולם אל השק.

ד הניחו את אריחי ניקוד הכפתורים ואת סמני הכפתור במרכז השולחן.

ה תנו לכל שחקן לוח שמיכת טלאים ואת אריחי משימת העיצוב התואמים לצבע השחקן (צבע השחקן נקבע על פי הצבע של חוט התפירה שמופיע בלוח שמיכת הטלאים. הצבע מופיע על הצד האחורי של אריחי משימת העיצוב).

ו כל שחקן יערבב את 6 אריחי משימת העיצוב שלו עם הפנים כלפי מטה ויחשוף ארבעה באקראי. מהארבעה שנשלפו, השחקן יבחר 3 אריחים להשתמש בהם במשחק ויניח כל אחד מהם על איזור אריחי משימת עיצוב אחר בלוח שמיכת הטלאים שלו. החזירו את אריחי משימת העיצוב שלא נבחרו בחזרה לקופסה. לא תשתמשו בהם במשחק זה.

ז כל שחקן ישלוף 2 אריחי טלאים מהערימות (או השק) וישמור אותם ביד.

ח חישפו 3 אריחי טלאים והרכיבו בעזרתם את שוק האריחים במרכז השולחן.

מהלך תור

בתורכם, אתם חייבים לבצע את שלבים 1 ו-2 לפי הסדר.

1. בחרו משני אריחי הטלאים שבידכם. הניחו אחד על לוח שמיכת הטלאים שלכם במקום פנוי לבחירתכם. אז, בדקו בלוח שמיכת הטלאים אם קיבלתם סמן חתול ו\או סמן כפתור. אם כן, קחו את הסמנים הרלוונטיים ושימו אותם על אחד האריחים שזכה בו (ראו: אריחי ניקוד החתולים וסמני החתול וגם: אריחי ניקוד הכפתורים וסמני הכפתור בעמוד 7 למידע נוסף).

2. בחרו אחד משלושת אריחי הטלאים שפניהם כלפי מעלה המונחים בשוק האריחים וקחו אותו לידכם (אסור לשלוף מאחת הערימות עם הפנים כלפי מטה או מהשק ישירות אל היד). מלאו את המקומות הריקים בשוק האריחים מחדש באריחי טלאים מהערימות (או מהשק, אם בחרתם להשתמש בו).

מהלך המשחק

המשחק מתחיל מהשחקן הראשון ומתקדם בכיוון השעון מסביב לשולחן. כל שחקן ישחק את תורו עד שכל לוחות שמיכת הטלאים של השחקנים מלאים לחלוטין באריחי טלאים (22 תורות). אז השחקנים יספרו את הניקוד שקיבלו מאריחי משימת העיצוב, מאריחי חתולים ומסמני כפתור. השחקן שהשיג הכי הרבה נקודות - הוא המנצח!



אריחי משימת העיצוב

כל אריח משימת עיצוב הוא מטרה לטווח רחוק שעשויה לזכות אתכם בנקודות בסוף המשחק, בהתאם לששת אריחי הטלאים המקיפים אותו. כדי לזכות בניקוד, כל אריח משימת עיצוב חייב להיות מושלם באמצעות הצבעים או ההדפסים של ששת אריחי הטלאים המקיפים אותו. אתם יכולים להשלים אריח משימת עיצוב פעמיים (פעם אחת עם צבעים, ופעם אחת עם הדפסים) וכך לקבל את הניקוד הגבוה יותר מהשניים המודפסים על האריח (רק את הגבוה יותר, לא את שניהם). במקרה שלא השלמתם את אריח משימת העיצוב, לא תקבלו אף קנס מעבר לכך שלא תזכו בניקוד מהאריח (השלמת האריח היא לא חובה). הסבר מלא על כל אריח משימת עיצוב ניתן למצוא בעמוד 9.



א כמות הנקודות שתקבלו מאריח משימת העיצוב הזה במקרה שהשלמתם את הדרישות שלו על-ידי צבע או הדפס עד סוף המשחק.

ב כמות הנקודות שתקבלו מאריח משימת העיצוב הזה במקרה שהשלמתם את הדרישות שלו פעמיים (פעם אחת עם צבע ופעם אחת עם הדפס) עד סוף המשחק.

ג הדרישות של אריח מטרת העיצוב אותן צריך להשלים. (לדוגמה: 3 זוגות שונים – ראו עמוד 9 להסבר מלא על כל אריח).

ד סימון המבהיר שאפשר להשלים את משימת העיצוב באמצעות צבע או הדפס.

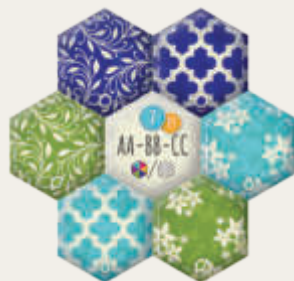
הדוגמאות שלהלן מראות איך מותר ואיך אסור להשלים את אריחי מטרת העיצוב. למשימה המסוימת הזו, צריך שלושה זוגות שונים של צבעים או שלושה זוגות שונים של הדפסים כדי להשלים את דרישות האריח.

❌ לא הושלם



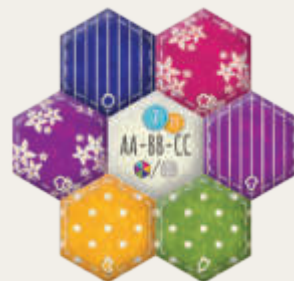
אריח משימת העיצוב הזה לא יזכה בנקודות כלל (0 נקודות). אין סביבו 3 זוגות שונים של צבעים ולא 3 זוגות שונים של הדפסים. שימו לב: למרות שישנם 3 זוגות בסך-הכל (סגול, ורוד ופסים), הם לא כולם לפי צבעים או לפי הדפסים, אלא שילוב של השניים.

✅ השלמה באמצעות צבעים והדפסים



אריח משימת העיצוב הזה יזכה ב-11 נקודות. הוא הושלם פעמיים: פעם אחת עם 3 זוגות שונים של צבעים (כחול, ירוק ותכלת) ופעם שניה באמצעות 3 זוגות שונים של הדפסים (עלים, פרחים ופלוסים).

✅ השלמה עם הדפסים



אריח משימת העיצוב הזה יזכה ב-7 נקודות. הוא הושלם באמצעות 3 זוגות שונים של הדפסים (פסים, פרחים ונקודות). שימו לב: הזוגות לא חייבים להיות צמודים אחד לשני כדי להשלים את אריח משימת העיצוב.

✅ השלמה עם צבעים



אריח משימת העיצוב הזה יזכה ב-7 נקודות. הוא הושלם באמצעות 3 זוגות שונים של צבעים (ורוד, תכלת וצהוב). שימו לב: הזוגות לא חייבים להיות צמודים אחד לשני כדי להשלים את אריח משימת העיצוב.

אריחי ניקוד החתולים וסמני החתול

ההדפסים שעל אריחי הטלאים שלכם עשויים למשוך חתולים אל שמיכת הטלאים שלכם. בכל משחק, לכל חתול יהיו שני הדפסים מועדפים עליו (ראו עמוד 5, צעד ב'). לכל חתול יש גודל או צורת קבוצה מועדפים שבהם ההדפסים המועדפים עליו צריכים להיות. כדי למשוך חתול אל השמיכה אתם צריכים ליצור קבוצה בגודל או בצורה המועדפים עליו שעשויה מאחד ההדפסים האהובים עליו. אתם יכולים להשתמש באריחי הקצה המודפסים בגבולות לוח שמיכת הטלאים שלכם כחלק מהקבוצה, גם אם הם חצויים. כשהצלחתם למשוך חתול אל השמיכה שלכם, קחו את סמן החתול המתאים ושימו אותו על שמיכת הטלאים שלכם על אריח טלאים שהוא חלק מהקבוצה שיצרתם (ראו בעמוד 9 להסבר מלא לגבי כל אחד מאריחי ניקוד החתולים).

א סמני חתול המתאימים לאריח ניקוד החתולים

ב כמות הנקודות שהחתול הזה שווה

ג נקודות המשמשות להכנת המשחק הרגיל בלבד (לא המשחק למתחילים)

ד שני ההדפסים האהובים על החתול במשחק זה

ה גודל או צורת הקבוצה (צורה במקרה של הדוגמה הזו) שצריכים ליצור כדי למשוך את החתול (הצורה יכולה להיות מסובבת)

שימו לב: אם נגמרו לכם סמני החתולים, השתמשו בסמנים המתאימים לחתול שבצידו השני של אריח ניקוד החתולים הזה – הם שווים אותה כמות של נקודות.



הדוגמאות שלהלן מראות איך תוכלו למשוך (ואיך לא) את קלי החתולה עם ההדפסים האלו:



✓ צורה נכונה
✓ הדפס מועדף
✓ הדפס אחד בלבד



✓ צורה נכונה
✓ הדפס מועדף
✗ הדפס אחד בלבד



✓ צורה נכונה
✗ הדפס מועדף
✓ הדפס אחד בלבד



✗ צורה נכונה
✓ הדפס מועדף
✓ הדפס אחד בלבד



✓ צורה נכונה
✓ הדפס מועדף
✓ הדפס אחד בלבד

שימו לב: כל איזור המכיל הדפס אחד יכול למשוך רק חתול אחד. אם תרצו למשוך חתול נוסף עם אותו ההדפס, תאלצו ליצור איזור חדש עם ההדפס הזה שלא נוגע באיזור השני בשום מקום.

אריח ניקוד הכפתורים וסמני הכפתור

אתם יכולים לזכות בכפתורים אותם תוכלו לתפור אל שמיכת הטלאים שלכם על ידי שימוש בצבעים שעל אריחי הטלאים שלכם. כדי לתפור כפתור אל השמיכה אתם חייבים ליצור קבוצה של 3 אריחי טלאים או יותר, מאותו הצבע. הקבוצה יכולה להיות בכל צורה. כל כפתור שווה 3 נקודות. אתם יכולים להשתמש באריחי הקצה המודפסים בגבולות לוח שמיכת הטלאים שלכם כחלק מהקבוצה, גם אם הם חצויים. ברגע שקבוצה כזו נוצרה, קחו סמן כפתור תואם ושימו אותו על שמיכת הטלאים שלכם על אריח טלאים ששייך לקבוצה שכרגע יצרתם. גם אם הרחבתם את גודל הקבוצה ל-6 או יותר, לא תזכו בכפתור נוסף. כדי לקבל כפתור שני באותו הצבע, אתם תאלצו ליצור קבוצה נפרדת. אם תפרתם לפחות כפתור אחד מכל צבע אל השמיכה שלכם, תוכלו לקבל במתנה כפתור קשת בענן ולתפור אותו לאיזה אריח טלאים שתבחרו בשמיכה שלכם. כפתור הקשת בענן שווה 3 נקודות.



סיום המשחק וניקוד סופי

המשחק נגמר אחרי שכל השחקנים מילאו לחלוטין את **לוח שמיכת הטלאים** שלהם עם **אריחי טלאים**. השתמשו בדף הניקוד כדי לכתוב כמה נקודות כל שחקן קיבל מאריחי משימת העיצוב, מסמני החתולים ומסמני הכפתורים. השחקן שהשיג הכי הרבה נקודות הוא המנצח! במקרה של תיקו, השחקן עם הכי הרבה סמני חתולים הוא המנצח. אם השחקנים עדיין בתיקו, השחקן עם הכי הרבה סמני כפתורים הוא המנצח. אם איכשהו עדיין יש תיקו, השחקנים שבתיקו ינצחו ביחד. תנו לשחקן המנצח את אריח התופר המומחה וצלמו אותו! העלו את התמונה למדיה החברתית עם התיוג #CalicoGame.



הניקוד הסופי שאריה קיבל

דוגמת ניקוד

אריחי משימת עיצוב

(≠) הושלם באמצעות צבעים – 10 נקודות
 (AA-BB-CC) הושלם באמצעות צבעים והדפסים – 11 נקודות
 (AAA-BBB) הושלם באמצעות הדפסים – 8 נקודות

סמני חתול

2 מילי – 6 נקודות
 2 טאבי – 10 נקודות
 1 קוקוס – 7 נקודות

סמני כפתור

1 מכל צבע + כפתור קשת בענן – 21 נקודות

אריה	
28	
23	
21	
72	

גרסאות משחק שונות

גרסת המשפחה

גרסת המשפחה נועדה לשחקנים שרוצים משחק מעט יותר פשוט. סדרו את המשחק כמו בהכנת המשחק הרגיל, אך לפני שתתחילו לשחק, הפכו את שלושת אריחי משימת העיצוב שלכם עם הפנים כלפי מטה. לא תקבלו עליהם ניקוד, אך הם ישמשו כמכשול על לוח שמיכת הטלאים שלכם. בגרסת המשפחה אתם תתמקדו במשיכת חתולים לשמיכה שלכם ובאיסוף כפתורים. אם אתם משחקים ב-2 שחקנים, תוכלו להוסיף גם את הגרסה הפחות אקראית לשני שחקנים (להלן).

הגרסה הפחות אקראית ל-2 שחקנים

הגרסה הזו היא לשחקנים שרוצים פחות אקראיות במשחק שלהם. לפני שהתחלתם בהכנת המשחק למתחילים או בהכנת המשחק הרגיל, מצאו והסירו סדרה אחת של 36 אריחי טלאים. "סדרה" היא כל שילוב אפשרי של צבע והדפס – פעם אחת. המשיכו במשחק כרגיל.

משחק לשחקן יחיד

בהכנת המשחק לשחקן יחיד, תוכלו להשתמש בהכנת המשחק למתחילים או בהכנת המשחק הרגיל (עמודים 4-5). שחקו במשחק כרגיל למשך כל תור, אבל אחרי שבחרתם את האריח שלכם מהשוק, הסירו את האריח הרחוק ביותר מהערימות (או מהשק). החליקו את האריח הבודד שנשאר בשוק הרחק מהערימות או מהשק (כמו מסוע). השלימו את השוק באריחים, החל מהמקום הריק הרחוק ביותר מהערימות/מהשק, אחד אחד לכיוון הערימות/השק. תוכלו להשתמש גם בגרסה הפחות אקראית ל-2 שחקנים. נסו את התרחישים כשאתם משחקים במשחק לשחקן יחיד (עמודים 12-13).

אריחי ניקוד



גוינבר
קבוצה של 7 או יותר
מאותו ההדפס.



קירה
קבוצה של 6 או יותר
מאותו ההדפס.



קוקס
קבוצה של 5 או יותר
מאותו ההדפס.



סאבי
קבוצה של 4 או יותר
מאותו ההדפס.



מילי
קבוצה של 3 או יותר
מאותו ההדפס.

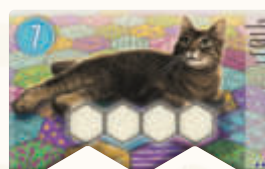
קבוצות של אותו ההדפס הנוגעות זו בזו לא ימשכו חתול נוסף.



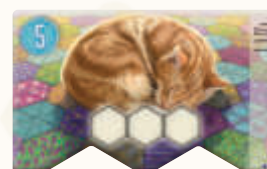
ליאו
קבוצה של אותו
ההדפס בצורה הזו
(הצורה יכולה להיות מסובבת).



שקי
קבוצה של אותו
ההדפס בצורה הזו
(הצורה יכולה להיות מסובבת).



ינשוף
קבוצה של אותו
ההדפס בצורה הזו
(הצורה יכולה להיות מסובבת).



רומי
קבוצה של אותו
ההדפס בצורה הזו
(הצורה יכולה להיות מסובבת).



קלי
קבוצה של אותו
ההדפס בצורה הזו
(הצורה יכולה להיות מסובבת).

קבוצות של אותו ההדפס הנוגעות זו בזו לא ימשכו חתול נוסף.

אם השלמתם אריח משימת עיצוב באמצעות צבע או הדפס, קבלו את הניקוד המצוין בעיגול הכחול שבמרכז. אם השלמתם באמצעות צבע והדפס, קבלו בק את הניקוד המצוין בעיגול הצהוב.

רביעייה באותו הצבע וזוג צבעים נוסף
או
רביעייה באותו ההדפס וזוג הדפסים נוסף



שלישייה באותו הצבע, זוג בצבע נוסף וצבע בודד
או
שלישייה באותו ההדפס, זוג בהדפס נוסף והדפס בודד



שני זוגות שונים של צבעים ועוד שני צבעים בודדים
או
שני זוגות שונים של הדפסים ועוד שני הדפסים בודדים



כל הצבעים השונים
או
כל ההדפסים השונים



שתי שלישיות מאותו הצבע
או
שתי שלישיות מאותו ההדפס

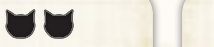


שלושה זוגות שונים של צבעים
או
שלושה זוגות שונים של הדפסים



הישגים

התקדמו בטבלת ההישגים כדי להפוך למאסטרים של קליקו! תוך כדי משחק בקליקו, תוכלו לזכות בנקודות הישגים. להלן טבלת ההישגים בה עד 6 שחקנים יוכלו לעקוב אחרי ההתקדמות שלהם. תוכלו להתחיל לצבור נקודות הישגים בכל זמן שהוא. כדי להתחיל, כתבו את שמכם מעל אחת השורות הצבעוניות שבהמשך העמוד. בכל פעם שתשחקו, תוכלו לבחור אחד משלושה מצבים להישגים: **תרחישים** (עמודים 12-13), **משחק רגיל** (עמוד 11), או **הגבלת חוקים** (עמוד 11). מעתה והלאה, בכל פעם שתזכו בנקודת הישג (○) מכל אחד ממצבי ההישגים, מלאו את העיגול שבצבע שלכם ואז חזרו אל העמוד הזה ומלאו את הצורה הבאה בשורה שלכם משמאל לימין.

					
מאסטר קליקו!	אמן תפירה	כמעט מומחה	כישורים מרשימים	שחקן סופי שבוע	טווח שמיכות מתחיל



הישגים (משחק רגיל)

הכינו את המשחק ושחקו במשחק רגיל של קליקו (ליותר משחקן אחד) באמצעות החוקים הרגילים. המנצח במשחק יבחר אחד מכל ההישגים שהוא השיג במשחק והוא עדיין לא סימן ויסמן אותו בעיגול בטור המתאים. לאחר מכן, השחקן יסמן את הצורה הבאה במד ההתקדמות (עמוד 10).

דוגמה: במשחק ל-3 שחקנים, ניצחתם עם 67 נקודות וקיבלתם כפתור קשת בענן. כבר קיבלתם בעבר נקודות הישגים והשם שלכם מופיע במד ההתקדמות (עמוד 10) בשורה הירוקה. אתם יכולים למלא עיגול בטור הירוק בטבלה שלמטה בשורה של 65+ נקודות או בשורה של כפתור הקשת בענן. לאחר מכן סמנו את ההתקדמות הכללית שלכם על-ידי מילוי הצורה הבאה בשורה הירוקה של מד ההתקדמות (עמוד 10).

60+						
65+						
70+						
75+						
80+						
85+						
×	☼					
×	☹					
×	☼					
☁						
☹						
3	☑					
9+	☼					
2	☑					
☹	×					

הישגים (הגבלת חוקים)

הכינו את המשחק ושחקו במשחק רגיל של קליקו (ליותר משחקן אחד) באמצעות החוקים הרגילים, אבל החילו על המשחק את אחת מחמש ההגבלות שבהמשך. המנצח במשחק ימלא את העיגול שבצבע שלו תחת הגבלת החוקים שנבחרה וימלא את הצורה הבאה במד ההתקדמות (עמוד 10).

אריחי טלאים יכולים להיות מונחים אך ורק ליד אריחי טלאים שכבר הונחו על הלוח



אריחי משימת עיצוב שווים 0 נקודות אלא אם הושלמו עם צבעים וגם עם הדפסים



שחקו בלי אריחים ביד. ניתן להשתמש רק באריחים שנלקחו ישירות מהשוק.

השחקנים יתחילו את המשחק בלי אריחי טלאים. במקום זה, בתורכם, בחרו אריח אחד מהשוק ושימו אותו על לוח שמיכת הטלאים שלכם לפי החוקים הרגילים.



כל אריחי הטלאים חייבים להיות ממוקמים בסמיכות לאריח מאותו הצבע (ניתן להשתמש בגבולות הלוח)



כל אריחי הטלאים חייבים להיות ממוקמים בסמיכות לאריח מאותו הדפס (ניתן להשתמש בגבולות הלוח)



מפתח להישגים במשחק רגיל

- ☼ אל תאספו אף כפתור
- ☹ אל תאספו אף חתול
- ☼ אל תשלימו אף משימת עיצוב
- ☹ x2 אספו 2 מכל חתול

הישגים (תרחישים)

ניתן לשחק בתרחישים במשחק לשחקן יחיד או במשחק מרובה שחקנים. כל אחד מ-10 התרחישים יציג לכם באילו אריחי משימת עיצוב ואריחי ניקוד חתולים להשתמש ויתן לכם 2-6 מטרות שאתם חייבים להשלים כדי להצליח בתרחיש. אם אתם משחקים לבד (בשחקן אחד), התחילו עם תרחיש מס' 1 והמשיכו לפי הסדר עד לתרחיש מס' 10. אתם רשאים למלא את העיגול בצבע שלכם רק במקרה ועברתם את התרחיש בהצלחה. אם אתם משחקים במשחק מרובה שחקנים, כל השחקנים שעברו את התרחיש בהצלחה ימלאו את העיגולים שלהם. אם מילאתם את העיגול שלכם, מלאו בנוסף את הצורה הבאה במד ההתקדמות שלכם (עמוד 10). במהלך הכנת המשחק, כשאתם מניחים את אריחי משימת העיצוב על לוחות השחקן שלכם, אתם רשאים לבחור היכן למקם אותם מבין שלושת המקומות המסומנים.

מפתח להישגים בתרחישים

ט 10. ח 10. ז 3= ו 4+ ה 5 ד 72+	א מס' התרחיש ב אריחי משימת עיצוב בהם תשתמשו ג אריחי ניקוד חתולים בהם תשתמשו ד מטרה: כמות הנקודות בסוף המשחק צריכה להיות גדולה או שווה ל- ה מטרה: השיגו כפתור קשת בענן ו מטרה: השיגו אחד מכל חתול ז מטרה: השיגו שלושה מאותו צבע של כפתור ח מטרה: השלימו אריח משימת עיצוב כלשהו (לא בהכרח זה שמצויר מתחת למטרה) ט מטרה: השלימו אריח משימת עיצוב כלשהו וגם הדפסים (לא בהכרח זה שמצויר מתחת למטרה) י המקום בו ממלאים את העיגול כדי לקבל הישג בסוף המשחק
---	---

1.

10
 AA-BB-CC
 AAA-BBB
 3+

2.

5
 59+
 10
 AAA-BBB
 AAA-BB-C
 3

3. 60+

✓ ✓  

10 $\neq$ 7 5 3

AA-BB-CC AA-BB-C-D

3+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

4. 61+

✓ ✓ ✓ 3= 

10 $\neq$ 7 5 3

AAA-BB-C AA-BB-C-D

3+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

5. 62+

✓ ✓ ✓ 3= 

10 $\neq$ 7 5 3

AAAA-BB AA-BB-C-D

3+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

6. 63+

 ✓ 

7 5 3

AAAA-BB AAA-BBB AA-BB-CC

4+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

7. 64+

 ✓ 5 

7 5 3

AAAA-BB AAA-BBB AAA-BB-C

5 

○ ○ ○ ○ ○ ○

8. 66+

 ✓  

7 5 3

AAAA-BB AAA-BB-C AA-BB-CC

3+ 

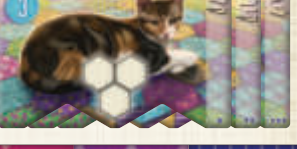
○ ○ ○ ○ ○ ○

9. 68+

 ✓  

7 5 3

AAAA-BB AA-BB-CC AA-BB-C-D

3+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

10. 72+

 ✓   

7 5 3

AAA-BBB AAA-BB-C AA-BB-C-D

4+ 

○ ○ ○ ○ ○ ○

פגשו את החתולים

קוקוס



קוקוס ננטש בגיל צעיר והעביר זמן מה כחתול רחוב בדרום ניו ג'רזי. כשכריס פגש אותו בבית אחיו, הוא ידע שהוא חייב לתת לקוקוס את הבית שמגיע לו. קוקוס (ששמו נבחר על ידי אחייניתו של כריס, בירדי) הוא החתול הכי חברותי אי-פעם. הוא מסתדר עם חתולים אחרים (כולל אחיו פריטו, קליין וגאיוס ואחותו הקטנה, לולה), ויש לו צלקת מאוד ברורה באף שמוכיחה את נסיונו בקרב עם חתולים אחרים. הוא אוהב גירודים בבטן ובסנטר ונגיעות באף, כמו גם נמנומים ארוכים על כל מיני סוגי משטחים, והוא משוגע על קטניפ. קוקוס הוא החתול הכי טוב בעולם והוא מתגאה להיות חלק מהחתולים של קליקו.

טאבי



טאבי היא חתולה קטנה ומעניינת. היא אוהבת לרדוף אחרי קשתות בענן שמשותקות מקריסטלים שתלולים בשמש ולבהות בצורה מאיימת בדגיגים. היא אוהבת גירודים וכל עוד תלטפו אותה (בכל מקום וכיוון), היא תתמסר לכם בגרגור רועד. הדרך היחידה הלא נכונה ללטף אותה היא לעצור, מה שיגרם לה לילל בניזיפה בקול שהוא איפשהו בין קרקור של צפרדע לגעגוע של ברווז. טאבי אוהבת "להשתתף" במשחקי לוח.

מילי



מילי היא חתולה עדינה שגרה עם המשפחה שלה, יוסף, לריסה וסאמרס. היא חתולת קליקו ארוכת-שיער עם עיקום בזנב. כשהיא אומצה לראשונה, לא היה ברור אם אי-פעם היו לה טופרים על הכפות מכיוון שהיא מעולם לא השתמשה בהם. היא תמיד הייתה חתולה שקטה ואוהבת – כל הזמן רוצה להתכרבל ולברך את בני המשפחה בבוקר. בכל כמה שבועות היא אוהבת לבחור מקום חדש לישון בו. כמה מהמקומות האהובים עליה כוללים ישיבה עם הפנים שלה כמה שיותר קרובים לחפצים כמו קירות או רהיטים.

קלי



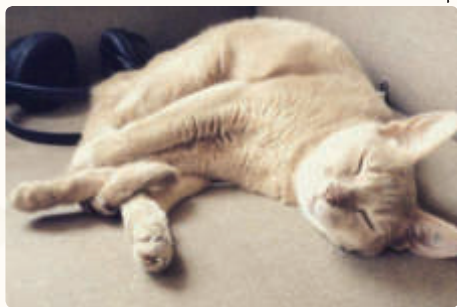
קלי נולדה ב-2019 באותה מרפסת כמו אמה הפראית, ג'ול. לקלי יש שלושה אחים מסוג טאבי. בעוד שהתוכנית הייתה שייאמצו את כל השגר, המשפחה המאמצת שלה לא הצליחו להפרד מהם. קלי היא הקטנה מהחבורה. היא קטנה, אבל היא חזקה ומצליחה לעמוד על שלה מול אחיה. היא קרובה במיוחד לאמה – תוכלו למצוא אותן מתכרבלות יחדיו לעיתים קרובות. הדבר הכי מצחיק לגביה, הוא כמה שהיא אוהבת לשחק בכיור. היא מגררת ומתפתלת ומתהפכת – באופן חמוד במיוחד. החלום הגדול ביותר של קלי, אחרי להיות חתול הסירה הרשמי של סירת דיג של דגי טונה, הוא שהאמנית האגדית בת' סובל תצייר את הדיוקן שלה.

גוונביר



גוונביר הייתה המלווה הקבועה של משפחתה מאז שאומצה. הדפס הטוקיידו הקצת עקום שלה, גודלה הקטן והזנב המעוקל קדימה שלה מדגישים את הייחודיות שלה. היא דמות עדינה ודברנית, עם אוצר מילים רחב של צפצפאים וגרגורים. גוון בדרך כלל נושאת את צעצועיה האהובים (שרקן מפוחלץ ותמנון על מקל) בפיה ברחבי הבית בעודה בוכה כדי שמישהו יבוא לשחק איתה. היא מחכה לחיבוקים בכל יום ובדרך כלל תמצאו אותה ישנה על הגב בשמש עם הכפות שלה מוחזקות קרוב לחזה. זה לא בלתי רגיל להרגיש טפיחה עדינה של כפה, להסתכל מטה ולגלות שזו גוון מחפשת תשומת לב.

קירה



קירה הצטרפה למשפחתה בנורבגיה לאחר שהבעלים של הוריה לא יכלו לשמור אותה. היא הייתה חתולה ביישנית, אבל חברתית ואוהבת לשחק. קירה הייתה מטיילת רצינית וליוותה את המשפחה לטיולי ספינות בצפון אירופה בכל קיץ. החטיפים שהיא הכי אהבה לגנוב היו שרימפס וחטיפי עוף. המשפחה שלה אהבה אותה מאוד והיא הייתה נוכחות מאוד מרגיעה ומרפאת בשבילם, כולל התכרבלויות מתחת לשמיכה בבוקר אחרי שהתעוררו. אחד מחברי המשפחה, אלסי, מחשיב את קירה לאחד מהחברים הכי טובים שאי-פעם היו לו.

שקד



שקד אומצה ממכלאת המתה בלונדון איילנד שבניו יורק. השם המקורי שלה היה אבק-כוכבים, והוא לא התאים לאופי השקט ואוהב הכרובלים שלה. אחרי הרבה דיונים, שינו לה את השם לשקד – מהבדיחה שההורים שלה היו השתגעו (גם: אגוזים באנגלית) בנסיון למצוא לה שם. שקד היא החתולה הכי מתוקה וחברותית לבני אדם שהם פגשו אי פעם. היא אוהבת גירודים בבטן. היא מברכת את ההורים שלה ליד הדלת כשהם מגיעים הביתה מהעבודה ובודקת אותם לפני השינה כדי לוודא שהם ישנים כמו שצריך. ההורים האנושיים שלה מקווים ששחקני קליקה יזכו מחברתה של שקד במהלך המשחק.

ינשוף



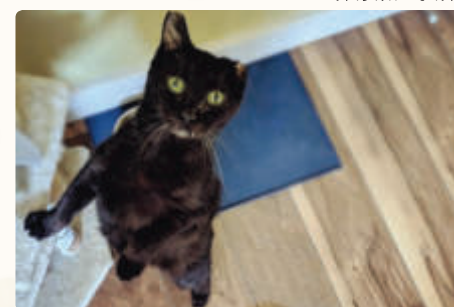
ינשוף נולד ואומץ ב-2008. הוא חי בדרום קליפורניה עם אחיו הצעיר מרלין. הוא אוהב לעזור במשחקי לוח על ידי קפיצה לתוך מרכז השולחן אחרי שכבר הספקתם לשחק כמה סיבובים. בצורה מפתיעה, לא אכפת לו מהקופסאות, הוא יעדיף לשכב על לוח המשחק עצמו. החג האהוב עליו הוא חג ההודיה, הוא לא מתבייש לבקש מתרגול ההודו. הוא אוהב להתכרבל ויעקוב אחריכם ברחבי הבית, מחכה להזדמנות לקפוץ אל חיקכם. אתם תדעו שהוא מחשיב אתכם כחברים כשהוא יגנח בכם קלות עם הראש. ינשוף הוא תמיד חתול מתוק ואוהב.

רומי



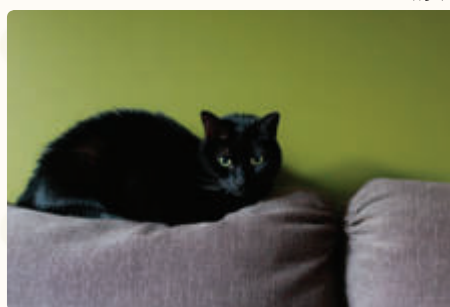
רומי חי בפורטלנד הגשומה שבאורגון ואוהב לפגוש אנשים חדשים, לשתות ישירות מהברז ולחקור את החצר האחורית. בימים שמשיים, ניתן למצוא את רומי שוכב בחוף ליד החלון, משתזף בשמש. בימים גשומים, מכורבל על הרגליים של מישהו. אחרי שהוא ואני עברנו מדירה במרכז העיר לבית בצד המזרחי של העיר, נפלה עלי השראה חדשה – לצעיר דיוקני חתולים. רומי הפך למוזה הצילומית שלי במהלך השנים הראשונות בהם לאט לאט התרגלנו לסביבה החדשה.

חתול החנות



כשחתול החנות "חנותי" הוצל על ידי אגודת חתולים באוסטין, הוא היה חירש וחולה באיידס חתולים. היו לו רק 2 שנים ואחת וחצי אוזניים. אחרי שהוא אומץ, חנותי נהיה הדובר בעד אימוץ של חתולים מבוגרים ועם מומים. עמוד האינסטגרם שלו מגייס כסף לטיפול בחתולים פראיים מקומיים. חנותי אהב אנשים. הוא היה מאוד חכם ולמד איך לשבת ולתת כיפים בשביל חטיפים. הוא היה ידוע גם כ"רגלי קאובוי", עקב היכפוץ התמידי לצדדים שהיה לו בברכיים (ובגלל שהוא לעולם לא שכח את האקדח שלו). עוד פרטים ב @realshopcat באינסטגרם.

לונה



לונה נמצא ביולי 2007 ביחד עם משפחה של חתולי רחוב. התוכנית הייתה למצוא לכולם בתים אבל לונה הייתה מיוחדת. עברתי פרידה באותה התקופה ולונה ניחמה אותי מאוד. הורי ראו את זה ונתנו לי לשמור אותה. היא הייתה ביישנית אבל אהבה להתכרבל. היא במיוחד נמשכה להתכרבלות עם הבטן שלי במהלך ההריונות שלי. לאחר ששבתי נפטרה, היא ישבה איתי ונתנה לי לחבק אותה בזמן שבכיתי. היא תמיד ידעה מתי הייתי צריכה מישו להתכרבל איתו. לונה נפטרה ביוני 2018. אני שמחה מהזמן שהיה לנו יחד ולנצח אתגעגע לכרובלים שלנו יחד.

ליאו



ליאו, ג'נטלמן מתוחכם ולבוש בקפידה, עזר לבן האנוש שלו לגדול ממתבגר לאדם בוגר ועבר איתו הרפתקאות מרגשות רבות. הבית של ליאו מכיל ארבעה אחים כלביים, ציפור, אינספור דגי קרב ושתי אחיות חתולות. הגישה הרגועה שלו אפשרה לכולם יחדיו לחיות ביחד בלי החלוקה הגזעית הרגילה. הוא למד את אחיותיו בסבלנות שצ'יפס זה מאוד טעים ושלעבוד ביחד בצורה קונדסית יוביל לתגמול הולם. ליאו הוא החבר הכי טוב, אוהב, אינטלגנטי ומכיל שבן אדם יוכל לבקש אי פעם. בעוד שהוא בן 16, בקרוב בן 17, משפחתו מצפה לבלות עוד הרבה שנים ביחד איתו.

* לונה מצורפת כאחד מהחתולים בחבילת הפרומו.

* חתול החנות מצורף כאחד מהחתולים בחבילת הפרומו.



CREATING GREAT GAMES, TOGETHER

בתחילת 2019, Flatout Games פתחו את דלתותיהם ויצרו את Flatout Games CoLab. ה-CoLab הוא הזדמנות למייסדי Flatout Games לשותף פעולה עם אנשים נהדרים מקהילת המשחקים וליצור דברים מגניבים ביחד. הגישה שלנו היא לבנות את החוויות הטובות ביותר על-ידי שיתוף כל אחד ואחת בתהליך כולו. אנו שואפים לייצר תשוקה וריגוש בכל אחד משותפינו דרך מאמצים ורווחים משותפים. היצירה הזו – קליקו – פרי בטנה של CoLab, היא פרויקט יקר לכל אחד מהמעורבים בו, וכולנו חלק מצוות משולב – אנחנו לוקחים סיכונים ומקבלים את התגמול יחדיו.

הצוות של קליקו:

מולי ג'ונסון – הכוונת עיצוב, אדמיניסטרציה ושיווק
דיוויד יזי – פיתוח, לוגיסטיקה
דילן מנג'יני – עיצוב גרפי, שיווק, פיתוח
רוברט מלווין – פיתוח, אדמיניסטרציה, לוגיסטיקה
קווין ראס – עיצוב, עיצוב גרפי, פיתוח, שיווק
שון סטנקוויץ' – ניהול פרוייקט, הפקה, פיתוח, שיווק

איורים – בת' סובל

עיצוב מצב המשחק לשחקן יחיד – שון סטנקוויץ'
עיצוב תרחישים והישגים – קווין ראס ורוברט מלווין

קרדיטים ב AEG:

ניקולס בונג'יו – דירקטור הפרוייקטים
דיוויד ליפור – הפקה

הגרסה בעברית:

הפקה – משחקי ליאם
תרגום – עמית ארנון
עריכה – דותן צור ומיכאל פבזנר
עיצוב גרפי – אסנת קדמי

נרצה להודות לחברינו על התמיכה והעזרה בבדיקת המשחק קליקו:

מרלן ארניבר, ג'וזף זי חן, ג'רמי דיוויס, גייטס דאוד, רנדי פלין, שרה גרייביל, סטף הודל, כריסטיאן קנג, אמה לרקניס, צ'אד מרטינל, יאן מרטינל, טוני מילר, רוברט ניוטון, ג'וני פאק, שרה ריד, וויל ריד, דון ראס, ג'ון שולטרד, טיילור שאס, בת' סובל, קודי תומפסון, סמנתה ולוצ'י, ג'ון זינסר, Blue Highway Games, Playtest Northwest, Seattle Area, Zephyr Workshop ו-Tabletop Designers.

Flatout Games רוצים להביע תודות רבות לתומכים ברמת Calico Founder שתמיכתם המוקדמת הפכה את המשחק הזה לאפשרי:

מרלן ארניבר, ג'סטין בירד, קרן בולדין, צ'אד מרטינל, קלי מילר ושלי שו-וולדון

LOVE CALICO?
PLEASE #CALICOGAME

FOLLOW US @FLATOUTGAMES

WWW.FLATOUT.GAMES



אזהרה: חלקים קטנים. סכנת חנק.
לא לשמוע על-ידי ילדים מתחת לגיל 3.



© 2021 תרגום - משחקי ליאם
משחקי ליאם - שמריהו לוין 17
תל אביב, ישראל

כל הזכויות שמורות. הודפס בסין.
© 2020 Alderac Entertainment Group.
2505 Anthem Village Dr. Suite E-521
Henderson, NV 89052 USA

