

## סידור המשחק

- כל שחקן יקח לוח שמיכה, סמון זמן ו-5 כפורים (כאטבע). שחרו את שאר הכפתורים בערימה נגישה על השולחן.
- הניחו את לוח המשחק (זמן) במרכז השולחן.
- הניחו את סמני הזמן במיקום ההתחלתי על לוח המשחק. השחקן שהתחם במחט לאחרונה, יתחיל את המשחק.
- הניחו את פיסות הבד (הריגילות) סביב לוח הזמן במעגל.
- אתרו את פיסת הבד הקטנה ביותר (פיסת בד בגודל של 2x2), והניחו את סמון המשחק הניטרלי בין פיסת הבד הזו לזו שנמצאת אחריה בכיוון השעון.
- הניחו את האריח המיוחד בצד הניחו את האריח.
- הניחו את פיסות העור המיוחדות במיקומים המסומנים על שבי לוח הזמן.
- עכשיו אתם מוכנים להתחיל!

## מהלך המשחק

במשחק זה, השחקנים לאו דווקא ישחקו בתורים עוקבים. השחקן מסמן הזמן שלו נמצא הכי מאוחר על לוח הזמן - ישחק את תורו. חוק זה עשוי לגרום לכך ששחקן שהרעע ביצע את תורו - יבצע תור נוסף לפני שיריבו יוכל לבצע את תורו. אם שני הסמנים נמצאים באותו מיקום, השחקן מסמנו נמצא מעל הסמון השני ישחק את תורו קודם.

זה תורה של השחקנית הירוקה. אם סמון הזמן שלה יתקדם עד 3 מקומות קדימה, היא תוכל לשחק תור נוסף מייד לאחר תור זה.

כתורך, אתה יכול לבצע אחת מתי הפעולות הבאות:

- א. להתקדם ולקבל כפתורים.
- או
- ב. לקחת ולהניח פיסת בד.

א. להתקדם ולקבל כפתורים.

ב. לקחת ולהניח פיסת בד.

## א. להתקדם ולקבל כפתורים:

קדם את סמון הזמן שלך על שבי לוח הזמן למקום אחד אחרי סמון הזמן של יריבך. אתה תקבל 1 כפתור (כפתור בשווי 1) עבור כל מיקום מסמון הזמן שלך עבר דרכו למקום החדש.

השחקנית הירוקה מביצה את סמון הזמן שלה 4 מקומות קדימה, כך שהיא נמצאת בדיוק לפני סמון הזמן הצהוב. היא תקבל 4 כפתורים עבור ההלך.

## ב. לקחת ולהניח פיסת בד:

פעולה זו מורכבת מ-5 שלבים שחייבים לבצע לפי הסדר:

- בחר פיסת בד  
אתה רשאי לבחור מבין שלושת פיסות הבד המוקפות לפני סמון המשחק הניטרלי (עם כיוון השעון).
- הצל את סמון המשחק הניטרלי  
חקם את סמון המשחק הניטרלי במקום.
- שם עבור פיסת הבד  
שם את הסכום הנקוב בכפתורים לקופת המשחק.
- התווית מציינת את מספר הכפתורים שעליך לשלם עבור פיסת הבד.

- הנח את פיסת הבד על לוח השמיכה שלך.  
אורך יכול להניח את פיסת הבד אחת על השניה. אתה רשאי לסובב ולהפוך את פיסת הבד כמה שתרצה לפני שתניח אותה על לוח השמיכה שלך.



# שמיכת טלאים

## אווה רופנברג

עבודת טלאים היא מלאכת חיבור בקדים באמצעות תפירה של חלקי בד שונים לצורך יצירת דפוס גדול יותר. בעבר, התמשו בשיטה זו על מנת לתפור ביטוד ושמיכות מסאריות בקדים שנתרו. כיום, יצירת טלאים היא סוג אמנות בה מעצבים דמואים משתחבים בקדים יקרים בכדי ליצור אריסים יפיפיים. השימוש בחלקי בד לא זהים על ידי אחני-בד רבים מוסיף ליצירת הטלאים בכדי להביא אותה לרמה של יצירת מופת.

בכדי לתפור שמיכת טלאים מרהיבה תידרשו במחון רב ובהקצת זמן רבה, כמו כן, תצלו מחלק ניכר מהפיסות לא יתחברו זו לזו כמו צריך. לכן, בחרו את פיסות הבד שלכם בקפידה ודאגו שתמיד תישארו עם כפתורים פנויים בכדי שתוכלו להשלים את השמיכה שלכם וגם בכדי שהיא תהיה הרבה יותר מרהיבה מזו של משל היריב.

## רכיבים



## סוף המשחק

המשחק מסתיים לאחר ששני סמני הזמן הגיעו למיקום האחרון בלוח הזמן. אם סמון זמן עבר את המיקום האחרון, הוא פשוט עוזב בו. במקרה של פעולה א (קדם את סמון הזמן), השחקן יקבל כפתורים רק עבור המקומות שהסמון על בפועל.

## ניקוד

בכדי לקבוע כמה כפתורים נותרו לך, הוסף את ערך הכפתורים עבור האריח המיוחד (אם הוא נרכש). מתוך הסכום הזה, הפחת 2 נקודות עבור כל משבצת ריקה על לוח השמיכה שלך. השחקן עם הניקוד הגבוה ביותר - מנצח! במקרה של שוויון, השחקן שהגיע אחרון למיקום האחרון על לוח הזמן - הוא המנצח.

לדושה:

דורים ואלכס משחקים. בסוף המשחק, לדורים נותרו 14 כפתורים, והיא מחזיקה באריח המיוחד. יש לה 5 משבצות ריקות על לוח השמיכה שלה. על כן הניקוד הסופי שלה הוא 11 נקודות. (10+7-14)  
לאלכס נותרו 18 כפתורים ורק שתי משבצות ריקות על לוח השמיכה שלו. הוא ניצח עם 14 נקודות.

מיייר: קלמנט פרנץ

תרגום ועריכה לעברית: אלעד אולדשטיין ואליהו אלר

מעצב המשחק: אווה רופנברג

עריכה אנגלית: סטפן סטאדלר ורוה ראופאל

עיצוב גרפי (עברית): סטודיו דשא



© 2014 Lookout GmbH  
Hiddigwarder Straße 37,  
D- 27804 Berne, Germany.



הזכויות שמורות למשחקי לייאם  
כתובת: שמריהו לוין 17, ת"א  
Golden Egg Game @2016

5. קדם את סמון הזמן שלך

קדם את סמון הזמן שלך על גבי לוח הזמן מספר המקומות קדימה על פי המצוין בתווית. אם סמון הזמן שלך התקדם למיקום בו סמון היריב נמצאת מקם את סמון משל סמון היריב.

## לוח הזמן

ללא קשר לפעולה בה בחרת, אתה תמיד תקדם את סמון הזמן שלך על גבי לוח הזמן. כאשר תחלוף על פניהם, תפעל על פי אחת משתי האפשרויות:

## פיסת עור מיוחדת:

קח את פיסת העור המיוחדת ומייך הנח אותה על לוח השמיכה שלך. פיסות אלו הן הדרך היחידה "למלא" משבצת בודדת בלוח השמיכה שלך.

## הכנסה מכפתורים:

אתה תקבל מספר כפתורים על פי מספר הכפתורים המצויים על גבי לוח השמיכה שלך.

## האריח המיוחד

השחקן הראשון שימלא שטח שגודלו דלדל משבצות על גבי לוח השמיכה שלו, יזכה באריח המיוחד. האריח שווה 7 נקודות בתום המשחק.

