



הפייכה

עיר-מדינה

© זכויות יוצרים 2012

ריקי טאטה ו-La Mame Games | www.lamamegames.com

יצרן: WPS | ארץ ייצור: סין

שיווק בישראל: משחקי ליאם | שמריהו לוי 17, תל אביב 6435715

תרגום ועריכה גרפית: פרש משחקים – אינפומסרז בע"מ

איורים: ניקולטה סטווארק וטלי רזניק

LAMAME GAMES



קריאת תיגר

כל פעולה או פעולת-נגד המשתמשות בהשפעה על דמות יכולה להיות פעולה שיקראו עליה תיגר.

כל שחקן אחר יכול לקרוא תיגר על השחקן מבצע הפעולה, בין שקורא התיגר מעורב בפעולה ובין שלא.

מרגע שהוכרזה פעולה או פעולת-נגד כלשהי, חייבת להינתן לשחקנים האחרים ההזדמנות לקרוא תיגר על הפעולה. לאחר שבוצעה פעולה, על השחקנים לספור עד שלוש ובפרק זמן זה ניתן לקרוא תיגר על מבצע הפעולה. לאחר מכן לא יהיה ניתן לקרוא תיגר באופן רטרואקטיבי.

אם הוכרזה קריאת תיגר על פעולתו של שחקן, השחקן חייב להוכיח שברשותו ההשפעה הדרושה לפעולה שהכריז עליה בכך שיראה לשחקנים האחרים שקלף הדמות הרלוונטי הוא אכן אחד משני הקלפים המונחים מולו כשפניהם כלפי מטה. אם השחקן מבצע הפעולה לא יכול לעשות כן, הוא יפסיד באתגר. אם יצליח, קורא התיגר הוא המפסיד.

השחקן המפסיד בקריאת התיגר יאבד השפעה.

אם שחקן מנצח בקריאת תיגר בכך שהציג את קלף הדמות שעליה טען שבכווחו להשפיע, ראשית השחקן משיב את קלף הדמות שחשף לערימת חצר המלכות, אז עליו לערבב מחדש את הערימה ולקחת קלף אחר באקראי (כך השחקן המנצח לא מפסיד קלף דמות, והשחקנים האחרים לא יודעים מהו קלף הדמות החדש שקיבל). לאחר מכן תושלם הפעולה או פעולת-הנגד.

פעולת-נגד

שחקנים אחרים יכולים לבצע פעולות-נגד על מנת להתערב בפעולתו של השחקן הפעיל או לבלום אותה. פעולות-נגד מופעלות בדיוק כמו פעולות הדמות. השחקנים יכולים לטעון שהם משפיעים על דמויות מסוימות, ולפיכך רשאים להשתמש ביכולת של הדמות כדי לבצע פעולת-נגד לפעולת השחקן הפעיל. השחקנים יכולים, במקרה זה, לומר אמת או לשקר. הם לא צריכים להציג את הקלפים אלא אם קראו עליהם תיגר. ניתן לקרוא תיגר גם על פעולות-נגד, אולם אם לא הייתה קריאת תיגר פעולת-הנגד מצליחה באופן אוטומטי.

דוכס – חסימת עזרה מבחוץ

שחקן הטוען שיש לו השפעה על הדוכס רשאי להתערב ולבלום בפעולת-נגד שחקן אחר המנסה לגייס סיוע מבחוץ. השחקן המנסה לגייס סיוע מבחוץ לא יקבל מטבעות כלל בתור זה.



רוזנת – חסימת ניסיונות התנקשות

השחקן שנעשה נגדו ניסיון התנקשות רשאי לטעון שיש לו השפעה על הרוזנת ולבלום את ניסיון ההתנקשות בפעולת-נגד. ניסיון ההתנקשות נכשל, והכספים ששילם השחקן הפעיל למתנקש על מנת להוציא לפועל את הניסיון לא יושבו לשחקן הפעיל.



שגרירה / מפקד המשמר – חסימת ניסיונות סחיטה

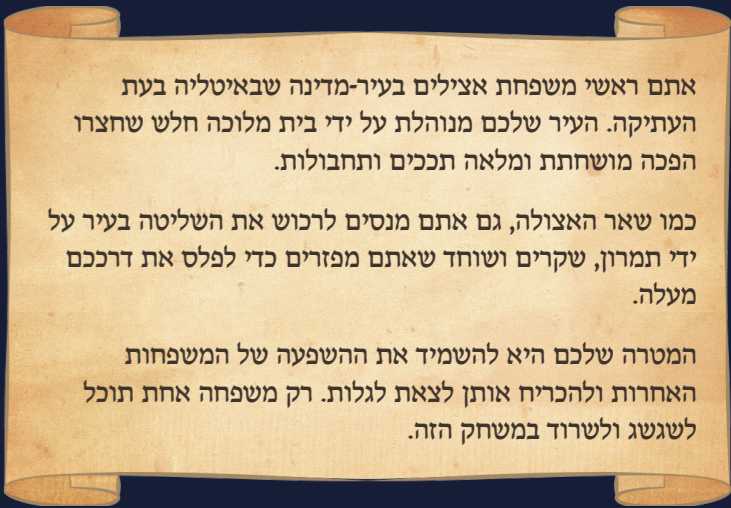
השחקן שהופעל נגדו ניסיון סחיטה רשאי לטעון שיש לו השפעה על השגרירה או על מפקד המשמר ולבלום את ניסיון הסחיטה בפעולת-נגד. השחקן שביצע את ניסיון הסחיטה לא יקבל מטבעות כלל בתור זה.



יצרן: WPS | ארץ ייצור: סין

שיווק בישראל: משחקי ליאם | שמריהו לוי 17, תל אביב 6435715

תרגום ועריכה גרפית על ידי פרש משחקים – אינפומסרז בע"מ



אתם ראשי משפחת אצילים בעיר-מדינה שבאיטליה בעת העתיקה. העיר שלכם מנוהלת על ידי בית מלוכה חלש שחצרו הפכה מושחתת ומלאה תככים ותחבולות.

כמו שאר האצולה, גם אתם מנסים לרכוש את השליטה בעיר על ידי תמרון, שקרים ושוחד שאתם מפזרים כדי לפלס את דרככם מעלה.

המטרה שלכם היא להשמיד את ההשפעה של המשפחות האחרות ולהכריח אותן לצאת לגלות. רק משפחה אחת תוכל לשגשג ולשרוד במשחק הזה.

תכולת המשחק

15 קלפי דמות

(דוכס, מתנקש, מפקד המשמר, שגרירה ורוזנת – 3 קלפים מכל סוג)

6 כרטיסי עזר לשחקן

50 מטבעות

חוברת הוראות וחוקים למשחק

סידור המשחק

ערבבו את כל קלפי הדמות וחלקו שני קלפים לכל שחקן. השחקנים יכולים תמיד להביט בקלפים שלהם, אולם חשוב להקפיד שהקלפים יהיו מונחים כשפניהם כלפי מטה. הניחו את שאר הקלפים בערימה במרכז שולחן המשחק; זו ערימת חצר המלוכה.

חלקו לכל שחקן 2 מטבעות זהב.

הכסף העומד לרשותו של כל שחקן חייב להיות גלוי לשאר השחקנים. הניחו את שאר המטבעות במרכז שולחן המשחק שלכם; זה בנק האוצר שלכם.

חלקו כרטיס עזר אחד לכל שחקן.

כרטיסי העזר משמשים אך ורק להתייחסות וכתזכורת לחוקים. השחקנים יכולים להשתמש בהם על מנת להכיר את כל הפעולות והדמויות השונות לפני המשחק ובמהלכו.

השחקן שניצח במשחק הקודם יהיה השחקן הפותח. אם זה המשחק הראשון שלכם, ביחרו את השחקן הפותח בשיטה המועדפת עליכם.

מטרה

לחסל את ההשפעה של כל השחקנים האחרים ולהיות השחקן האחרון ששורד.

השפעה

ההשפעה של השחקנים נקבעת על ידי קלפי הדמויות המוסתרים המונחים לפני השחקן. קלף שמונח כשפניו כלפי מעלה הינו השפעה שאבדה.

הקלפים המונחים לפני שחקן כשפניהם כלפי מטה מייצגים את הדמויות שעליהן הם יכולים להשפיע בחצר המלכות.

תמונות הדמויות המודפסות על גבי אותם קלפים הפוכים מייצגות את הדמויות שהשחקן יכול להשפיע עליהן, והקלפים מפרטים את יכולתיהן של הדמויות הללו.

בכל פעם שאחד השחקנים מאבד השפעה, הוא חייב להפוך ולחשוף את אחד הקלפים ההפוכים שלו.

קלפים שנחשפו נותרים כשפניהם כלפי מעלה ומול השחקנים, חשופים כך שכל השחקנים יוכלו לראות אותם, והם לא מספקים עוד השפעה לשחקן. שחקן שנדרש להפוך את אחד מקלפי הדמות שלו תמיד רשאי לבחור איזה קלף מהקלפים שבידו ייחשף בעת אובדן ההשפעה.

אם שחקן איבד את כל ההשפעה שלו, השחקן וביתו מגורשים מהעיר ויוצאים מהמשחק.

מהלך המשחק

המשחק משוחק בתורות, עם כיוון השעון.

בכל תור, השחקן הפעיל בוחר לבצע פעולה אחת בלבד. השחקן אינו יכול להחליט לוותר על תורו. אחרי שהפעולה נבחרה, לשחקנים האחרים עומדת האפשרות לקרוא תיגר על הפעולה או לבצע פעולת-נגד.

אם השחקנים האחרים לא קראו תיגר ולא ביצעו שום פעולת-נגד, הפעולה מצליחה באופן אוטומטי.

קריאות תיגר ייפתרו ראשונות, לפני כל פעולה או פעולת-נגד אחרת במהלך הסיבוב.

לאחר שהשחקן איבד את כל ההשפעה שלו, ושני קלפי הדמות שלו מונחים מולו כשפניהם כלפי מעלה, השחקן יוצא באופן מיידי מהמשחק.

על השחקן להשאיר את קלפיו על השולחן כשפניהם כלפי מעלה ולהשיב את כל מטבעותיו לבנק האוצר.

המשחק יסתיים כאשר רק שחקן אחד יישאר במשחק.

פעולות

שחקן רשאי לבחור לבצע אחת מהפעולות הבאות, אם הוא רוצה ויכול להרשות זאת לעצמו:

חלק מהפעולות (פעולות דמות) דורשות השפעה על דמויות מסוימות. אם השחקן בוחר בפעולת דמות, הוא חייב לטעון שהדמות המדוברת מופיעה באחד מקלפי הדמות המונחים מולו כשפניהם כלפי מטה. השחקן יכול לומר את האמת או לשקר.

השחקן אינו חייב לחשוף את קלף הדמות הרלוונטי, אלא אם אחד השחקנים האחרים קורא עליו תיגר. אם אף שחקן אינו קורא עליו תיגר, פעולתו של השחקן הפעיל מצליחה באופן אוטומטי.

אם השחקן מתחיל את תורו כשיש בידו עשרה מטבעות זהב, חובה עליו לבצע הפיכה בתורו וזו תהיה פעולתו היחידה בתור זה.

פעולות כלליות

(זמינות תמיד)

הכנסות: קחו מטבע זהב אחד מבנק האוצר.

סיוע מבחוץ: קחו שני מטבעות מבנק האוצר (ניתן לבלום את הפעולה בעזרת הדוכס).

הפיכה: שלמו 7 מטבעות זהב לבנק האוצר והתחילו בהפיכה נגד שחקן אחר. אותו שחקן יאבד מיד את אחת ההשפעות שלו. הפיכה היא פעולה שמצליחה תמיד. אם בתחילת התור שלכם יש לכם עשרה מטבעות זהב, חובה עליכם לבצע הפיכה בתור זה.

פעולות דמות

(אם שחקן אחר יקרא תיגר על פעולתכם, תהיו חייבים להראות שאתם אכן בעלי השפעה על דמות הפעולה שעליה הכרזתם)

שגרירה – החלפה



החליפו את הקלפים שלכם עם חצר המלכות. לצורך כך, קחו שני קלפים אקראיים מערימת הקלפים של חצר המלכות. בחרו אילו מהקלפים שלכם תרצו להחליף בקלפים החדשים (אם תרצו לעשות זאת כלל), ואז הניחו את הקלפים החדשים כשפניהם כלפי מטה במקום הקלפים הישנים. בכל מקרה השיבו בסופו של דבר שני קלפים לערימת חצר המלכות.

מתנקש – התנקשות



שלמו שלושה מטבעות זהב לבנק האוצר ושלחו מתנקש נגד אחד השחקנים האחרים. אם ההתנקשות בוצעה בהצלחה, השחקן יאבד את אחת ההשפעות שלו באופן מיידי (ניתן לבלום את הפעולה בעזרת הרוזנת).

מפקד המשמר – סחיטה



קחו שני מטבעות זהב משחקן אחר. אם לשחקן שבחרתם יש רק מטבע זהב אחד, קחו רק מטבע אחד (ניתן לבלום את הפעולה בעזרת השגרירה או מפקד המשמר).

דוכס – מיסוי

קחו שלושה מטבעות זהב מבנק האוצר.

